ハンドアウト

飲み会で使えるゲーム

トンプソン・ディアンドレ

プレゼンテーション２

# どうして人気ですか

|  |  |
| --- | --- |
| 日本人大学生の意見 | アメリカ人大学生の意見 |
| * 仲良くなりやすい
* 名前を覚えやすい
* メンタールバリア（精神的なバリア）
 | * **競争**
* **酔っ払ったことがある楽しい**
* **仲良くなりやすい**
 |

# トップスリー飲み会のゲームは何ですか

## 日本人

1. 山手線
2. ピンポンパン
3. Go,　Back, Jump

## アメリカ人

1. ビールポン
2. フリップカップ
3. トルース・オア・デア

# ＜言葉＞

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 漢字 | ひらがな・カタカナ | 英語 |  |
|  |  |  |  |
| 仲良くなりやすい | なかよくなりやすい | Easy to make Friends |  |
| ＿ | メンタールバリア | Mental Barrier |  |
| 精神的な バリア | せいしんてきなバリア | Mental Barrier |  |
| 突破 | とっぱ | Breakthrough |  |
| 競争 | きょうそう | Competition |  |
|  |  |  |  |
| 上位 | じょうい | Ranking |  |
| 繰り返す | くりかえす | Repeat |  |
| ＿ | かまいません | Not mind |  |
| 全く | まったく | Completely, Entirely |  |
| 罰ゲーム | ばつゲーム | Penalty Game  |  |
| ＿ | グー | Rock Shape |  |
|  |  |  |  |
| 重要 | じゅうよう | Important |  |
| 移る | うつる | Move |  |
|  |  |  |  |
| 狙い | ねらい | Aim |  |
| 敵チーム | てきチーム | Opposing Team |  |
| ＿ | それぞれ | Each |  |
| 分ける | わける | Divide |  |
| 両 | りょう | Both |  |
|  |  |  |  |
| 両端 | りょうたん | Both Ends |  |
| 試合 | しあい | Match |  |
| 真実 | しんじつ | Truth |  |
| 内 | ない | Among |  |
| 横 | よこ | Besides |  |
|  |  |  |  |
| 逆さま | さかさま | Upside Down |  |
| 並んで | ならんで | Side by Side |  |
| 指先 | ゆびさき | Fingertip |  |
| 対抗 | たいこう | Opposition |  |
| 着地 | ちゃくち | Landing |  |
|  |  |  |  |
| 成功 | せいこう | Success |  |
| 注ぎ | そそぐ | To pour Liquids |  |
| 捕まる | つかまる | To be arrested |  |
| 底 | そこ | Bottom |  |
| 並べる | ならべる | To Line up |  |
|  | はし | Edge |  |
|  | さします | To point |  |
| 飲み干す | のみほす | To drink up |  |
|  |  |  |  |

# ＜まとめ＞

最後に日本人大学生とアメリカ人大学生によると、飲み会で使えるゲームは人気があります。仲良くなりやすいし、

名前を覚えやすいし、メンタールバリアを突破しやすいし、競争を見るのは楽しいし、酔っ払うのは楽しいです。私は仲良くなり安いので、人気だと思います。知り合う前にはなんとなく、きんちょうを感じます。テンションがあがって、飲み会で使えるゲームはもっとストレスを減らして、話を楽しめます。以上で私の発表を終わります。何かご質問やご意見がございましたら、お願いいたします。

# ＜参考資料＞

<http://www54.atwiki.jp/nomikai-game/pages/28.html>

<https://youtu.be/DU-61eACHYg?t=50s>

<https://youtu.be/VHI8L506l1A?t=1m20s>

<https://youtu.be/y3Nr1We-TC0?t=42s>

<https://youtu.be/spF--TK13Xo?t=14s>

<https://youtu.be/WexBdW2mlAs?t=53s>